**Cas d’utilisation**

**Cas d’utilisation 1 :** Utiliser un module.

**Nom :** Utiliser un module.

**Contexte d’utilisation :** Un utilisateur veut utiliser un module.

**Portée :** Serveur, base de données.

**Niveau :** Utilisateur.

**Acteur principal :** Utilisateur.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :** L’utilisateur doit s’être connecté.

**Garantie minimale :**

**Garantie en cas de succès :** L’utilisateur est sur la page du module choisi et peut donc l’utiliser.

**Déclencheur :**

**Scénario nominal :**

1 - L’utilisateur clique sur un module.

2 – Le système redirige l’utilisateur sur la page du module choisi.

3 – La base de données enregistre ce module comme dernier module utilisé.

**Extension :**

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**

**Cas d’utilisation 2 :** Inscription.

**Nom :** Inscription.

**Contexte d’utilisation :** Un visiteur veut s’inscrire.

**Portée :** Serveur, Base de données.

**Niveau :** Utilisateur.

**Acteur principal :** Visiteur.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :**

**Garantie minimale :** ~ Les données inscrit dans les champs sont conservées.

**Garantie en cas de succès :** Le visiteur est un utilisateur inscrit dans la base de données.

**Déclencheur :** Le visiteur appuie sur le bouton s’inscrire de la page d’accueil.

**Scénario nominal :**

1 – Le visiteur remplie les champs du formulaire.

2 – Le visiteur répond correctement au captcha.

3 – Le visiteur appuie sur le bouton confirmer.

**Extensions :**

3.a. Les champs « mot de passe » et « confirmer mot de passe » sont différents :

3.a.1 – Le système avertit le client que ces champs sont différents.

3.b. Le nom d’utilisateur est déjà utilisé :

3.b.1 – Le système avertit le visiteur que le nom d’utilisateur inscrit est déjà utilisé.

3.c. else :

3.c.1 – Le visiteur est un utilisateur inscrit dans la base de données.

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**

**Cas d’utilisation 3 :** Connexion.

**Nom :** Connexion.

**Contexte d’utilisation :** Un utilisateur veut se connecter.

**Portée :** Serveur, Base de données.

**Niveau :** Sous fonction.

**Acteur principal :** Utilisateur inscrit.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :** L’utilisateur doit être inscrit.

**Garantie minimale :**

**Garantie en cas de succès :** L’utilisateur est dans son espace utilisateur.

**Déclencheur :** L’utilisateur appuie sur le bouton se connecter de la page d’accueil du site.

**Scénario nominal :**

1 – L’utilisateur rentre son login et son mot de passe.

2 – L’utilisateur appuie sur le bouton « Valider ».

**Extensions**:

2.a. Login et mot corresponde à un utilisateur dans la base de données :

2.a.1 – L’utilisateur est dans son espace utilisateur.

2.b. Faute sur le login ou/et le mot de passe :

2.b.1 – Le système conserve les données inscrites dans les champs dans la base de données.

2.b.2 – Le système avertit l’utilisateur que le login ou/et le mot de passe entrée/s est/sont incorrect/s.

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**

**Cas d’utilisation 4 :** Changer de mot de passe.

**Nom :** Changer de mot de passe.

**Contexte d’utilisation :** Un utilisateur veut changer de mot de passe.

**Portée :** Serveur, Base de données.

**Niveau :** Utilisateur.

**Acteur principal :** Utilisateur inscrit.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :** L’utilisateur s’est connecté.

**Garantie minimale :**

**Garantie en cas de succès :** Le système enregistre le nouveau mot de passe et l’utilisateur se retrouve dans la page d’accueil du site.

**Déclencheur :**

**Scénario nominal :**

1 – L’utilisateur clique sur « Profil »

2 – L’utilisateur clique sur le crayon

3 – L’utilisateur rentre son nouveau mot de passe.

4 – L’utilisateur confirmer le nouveau mot de passe.

5 – L’utilisateur appuie sur « Valider ».

**Extensions**:

3.a. Les champs « Nouveau mot de passe » et « Confirmation mot de passe » sont identiques :

3.a.1 – Le système enregistre le nouveau mot passe de l’utilisateur dans la base de données.

3.b. Faute sur le login ou le mot de passe

3.b.1 – Le système avertie à l’utilisateur que les 2 champs ne sont pas identiques.

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**

**Cas d’utilisation 5 :** Déconnexion.

**Nom :** Déconnexion.

**Contexte d’utilisation :** Un utilisateur veut se déconnecter.

**Portée :** Serveur.

**Niveau :** Utilisateur.

**Acteur principal :** Utilisateur inscrit.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :** L’utilisateur s’est connecté.

**Garantie minimale :**

**Garantie en cas de succès :** Le système redirige

**Déclencheur :**

**Scénario nominal :**

0 – Appuie sur « Déconnexion ».

1 – Se retrouve sur la page d’accueil de l’application.

**Extensions**:

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**

**Cas d’utilisation 6 :** Arrêt d’un module.

**Nom :** Arrêt d’un module.

**Contexte d’utilisation :** Un utilisateur veut arrêter un module.

**Portée :** Serveur.

**Niveau :** Utilisateur.

**Acteur principal :** Utilisateur.

**Intervenant et intérêts :**

**Précondition :** L’utilisateur doit utiliser un module (C.U.1).

**Garantie minimale :**

**Garantie en cas de succès :** Le système redirige l’utilisateur sur sa page d’accueil.

**Déclencheur :**

**Scénario nominal :**

0 – L’utilisateur appuie sur le logo de l’application.

1 – Le système redirige l’utilisateur sur sa page d’accueil.

**Extensions**:

**Liste des variantes :**

**Informations connexes :**